

Kamp mod 2 angribere

Situation

2 modstandere nærmer sig side om side hvorfra en af dem vil initiere angrebet. Hvis de føler sig overlegne, vil de forsøge at omringe dig og angribe fra hver deres side:



Inden gælder det om at agere i henhold til situationen for at styrke dine muligheder for at slippe bedst muligt ud af denne. På gaden vil kampen måske kunne undgås ved at løbe sin vej. Men i nærværende træningssituation er kamp uundgåelig.

Hvorledes situationen bedst håndteres afhænger bl.a. af din erfaring og dit niveau i forhold til modstanderne. Herunder nogle overordnede strategier både for defensiv og offensiv håndtering af situationen.

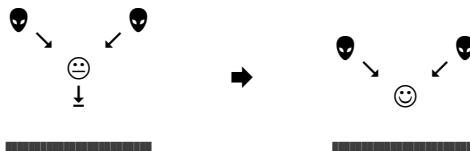
Defensiv

Low level 1

Undgå at trække dig tilbage, hvis der bagved er en væg eller andet der begrænser mulighederne for bevægelse. Du har brug for frirum bag dig.



Træk dig gerne lidt tilbage for på sikker afstand at få overblik – forudsat at der er plads hertil.



Low level 2

Undgå at placere dig med samme afstand til begge modstandere, da det betyder at du skal slås mod dem begge samtidig, når de kommer tæt nok på. Det er lettere at kæmpe mod én modstander ad gangen.



Søg i stedet til siden så du kommer tættere på den ene modstander:

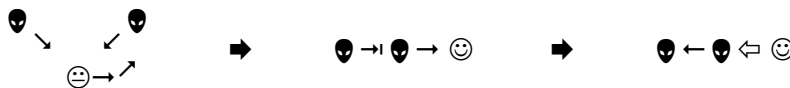


Low level 3

Undgå at ende mellem modstanderne; såkaldt "sandwich":

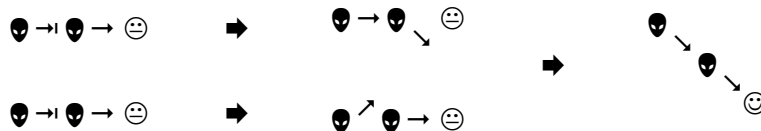


Søg i stedet til siden og uden om den ene modstander, indtil du er på linje med modstanderne. Dvs. så den nærmeste er imellem dig og den anden. Dermed står den nærmeste modstander i vejen for sin makker. Dels giver det mulighed for at skubbe den nærmeste ind i makkeren bagved, eller du kan i nærkamp bruge den nærmeste som skjold mod den anden:



Det vil være en fordel at søge på ydersiden af den modstander som er mindst eller vurderes til at være svagest, hvorved den mindste/svageste dækker for den største/stærkeste.

Bevæg dig så vidt muligt således at du forbliver på linje i forhold til modstanderne, hvis den nærmeste bevæger sig til siden, eller når den fjerneste modstander søger uden om sin makker for at kunne angribe dig:



Offensiv

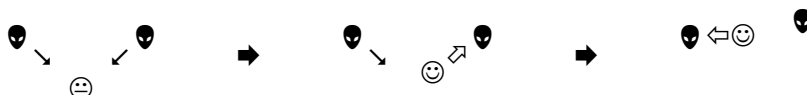
En klassisk fejl er at være defensiv og afvente modstandernes angreb så længe som muligt. Typisk betyder det at du trækker dig tilbage, indtil du ikke kan komme længere bagud. Ofte med med samme afstand til begge modstandere, som til sidst ender med at angribe samtidig.

Det styrker modstanderens selvtillid og tro på at de har overtaget, hvis du agerer defensivt og forsøger at undgå kamp. Ud over at være i overtal er det også en fordel for modstanderne at have "serve-retten" og dermed være styrende for kampens forløb.

Modstandernes selvtillid svækkes, hvis du angiber dem, før de angriber dig. Det viser at du ikke er bange, hvilket er skræmmende for dem. For der er intet værre end at slås mod en "psykopat" uden hævninger. I kamp mod flere gælder derfor at angreb er det bedste forsvar. Dermed bliver kampen til "en mod flere" frem for "flere mod en".

High level 1

Angrib den ene modstander offensivt med fx 3-4 effektive spark og slag. Helst med et afsluttende spark eller slag som får modstanderen til at ryge tilbage. Angrib straks derefter den anden modstander tilsvarende og fortsæt dernæst med at angribe første modstander igen.



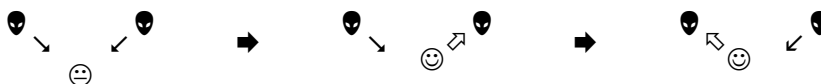
Det er vigtigt med korte angrebssekvenser og hurtige skift mellem modstanderne, da du ellers vil blive angrebet bagfra af den ene modstander:



Jo flere, jo hurtigere og jo mere effektive angreb du sætter ind mod modstanderne, desto bedre er din chance for at klare dig. Det er hårdt at være offensiv på denne måde. Meget hårdt. Men ikke så hårdt som at kæmpe defensivt, hvor man konstant skal reagere på modstandernes angreb med forsvar og modangreb samtidig med at din krop bliver udsat for spark og slag. Hvis du er den offensive og angribende skal du bruge mindre energi på forsvar samt modtagelse af spark og slag på kroppen.

High level 2

Placer dig så vidt muligt så du ikke står på linje mellem modstanderne. Dermed er det lettere at holde øje med den modstander, som du ikke angriber. Dels giver det mulighed for om nødvendigt at arbejde rundt om den ene modstander.



High level 3

Start med at angribe den stærkeste modstander. Det skræmmer den anden endnu mere.

High level 4

Begræns dig ikke til kun at slås med en modstander ad gangen. Du har 2 arme og 2 ben som kan arbejde i flere retninger samtidig. Fx kan et frontspark mod den ene modstander fortsætte med bagudrettet spark mod den anden samtidig med at du slår førstnævnte.

